

Torneo di Basket 3 contro 3 - Poggibonsi Basket



Regolamento

REGOLAMENTO DI PARTECIPAZIONE

1 - IL TORNEO

Il torneo si svolgerà nei giorni 11-12-13 giugno 2009 presso gli impianti sportivi Località Bernino (Poggibonsi)

L'inizio delle partite è previsto per le ore 20:30

Formula del torneo:

- Giovedì 11 : Eliminatorie a gironi
- Venerdì 12 : Eliminatorie a gironi
- Sabato 13 : Finali

Il calendario ufficiale delle partite verrà pubblicato prima dell'inizio del torneo.

2 – LE SQUADRE

Devono essere composte da 3 o 4 giocatori di età superiore a 17 anni.

La denominazione della squadra, da inserire all'interno del modulo di iscrizione, non deve contenere volgarità o offese.

3 - ISCRIZIONE

Deve pervenire (escluse deroghe) entro il 1 giugno 2009 compilando l'apposito modulo scaricabile dal sito www.poggibonsibasket.it.

Il modulo, compilato in ogni sua parte, dovrà essere spedito via mail all'indirizzo poggibonsibasket3v3@yahoo.it o consegnato direttamente agli organizzatori del torneo.

La quota di iscrizione è di 10 euro a persona.

Ogni partecipante deve sottoscrivere in originale la dichiarazione liberatoria (anch'essa scaricabile dal sito), da consegnare la sera della prima partita assieme alla quota di iscrizione.

Nel caso alla squadra appartengano atleti minorenni, la dichiarazione liberatoria deve essere firmata in originale anche dal genitore dell'atleta.

4 - LOGISTICA

Sono disponibili gli spogliatoi dell'impianto sportivo per permettere ai partecipanti di farsi la doccia al termine delle serate.

5 - RIFERIMENTI

- Andrea Crocetti : 3284521364
- Alessandro Ciulli : 3332345135
- Massimo Morganti (Mocca) : 330750557

REGOLAMENTO TECNICO

Art 1:

Le partite si giocano ad un solo canestro. (2 campi a disposizione)

Art 2: SQUADRE

Le squadre sono composte da 3 o 4 giocatori. 3 in campo più una riserva.

Le sostituzioni sono illimitate e possono essere effettuate ad ogni interruzione del gioco

Art 3: PARTITE

Vince la squadra che per prima segna il 21° punto. Entro il tempo massimo di 10 minuti continuati (tempo sospeso solo per infortunio o su richiesta della giuria) vince comunque la squadra che è in vantaggio anche di 1 solo punto. Se al termine dei 10 minuti il punteggio è in perfetta parità, verrà giocato un tempo supplementare della durata di 1 minuto effettivo che dovrà essere interamente disputato e che darà la vittoria alla squadra in vantaggio anche di 1 solo punto.

Art 4: MINUTO DI SOSPENSIONE

Ogni squadra ha diritto ad un minuto di sospensione a partita che può essere richiesto ad ogni interruzione del gioco.

Art 5 : IL GIOCO

Dopo ogni canestro, il possesso palla passa alla squadra che l'ha subito, con l'obbligo di uscire dalla linea dei tre punti. Nel caso di violazione della regola, il possesso passa alla squadra avversaria.

Dopo ogni rimbalzo difensivo o intercetto da parte della difesa o palla rubata dalla difesa o in seguito ad un possesso non chiaro, la palla deve uscire, con palleggio o con passaggio, dalla linea del tiro da tre punti.

In seguito a qualsiasi rimessa in gioco, non c'è obbligo di uscita al di fuori della linea da tre punti.

Art 6 : FALLI

I falli vengono chiamati o richiesti dai giocatori in campo. Nel caso di contestazione da parte di una delle due squadre, la decisione è rimandata inderogabilmente alla giuria.

L'arbitro sarà presente solo a partire dalle semifinali.

I falli durante azione di tiro vengono puniti con due tiri liberi.

I falli effettuati non durante azione di tiro, causano la rimessa in gioco da parte della squadra offesa e la ripartenza dell'azione.

Non vengono conteggiati i falli personali. Al raggiungimento del sesto fallo di squadra, per ogni fallo successivo (anche non in azione di tiro) viene assegnato 1 tiro libero ed il mantenimento del possesso.

Art 7 : TRE SECONDI

Non viene applicata la regola dei tre secondi in area.

Art 8 : PALLA CONTESA

Nel caso di palla contesa, vale la regola del possesso alternato

Art 9 : POSSESSO INIZIALE

Il possesso palla ad inizio partita viene deciso tramite lancio della monetina

Art 10 : PERDITE DI TEMPO

Ogni premeditata e plateale perdita di tempo verrà segnalata e punita dalla giuria con l'assegnazione del possesso alla squadra avversaria.

Le azioni dovranno concludersi entro un tempo ragionevolmente vicino ai 24 secondi di gioco.

Art 11 : RITARDATARI

La squadra deve presentarsi sul campo entro 10 minuti dalla chiamata da parte degli organizzatori, pena la sconfitta a tavolino per 10 a 0.

Art 12 : COMPORTAMENTI VIOLENTI

Ogni comportamento violento da parte di un atleta, verrà punito con l'espulsione dello stesso dal torneo, e la sconfitta a tavolino per la sua squadra in quella partita.

Art 13 :

Per tutte le casistiche non riportate in questo regolamento, ci si deve attenere al regolamento FIP.